

ZOMBIE KIDZ

Ewolucja

Zagrajcie w **ZOMBIE KIDZ**,
korzystając z mocy **ZOMBIE TEENZ**.



WAŻNE

BY KONTYNUOWAĆ,
MUSICIE MIEĆ OTWARTĄ
KOPERTĘ 7. W **ZOMBIE TEENZ**
I KOPERTĘ 1. W **ZOMBIE KIDZ**.



NOWE MOCE

Zasady

Oto 4 nowe moce. Możecie je dać dowolnemu bohaterowi. Te moce działają jak moce bohaterów (ich zasady znajdziecie na stronie 10 instrukcji). Jeśli dacie jedną z tych mocy bohaterowi z Zombie Kidz, to zastąpi ona jego normalną moc. 1 karta mocy może być wykorzystywana tylko przez 1 bohatera. Podczas przygotowań możecie zdecydować się na granie bohaterami z Zombie Teenz, zamiast z Zombie Kidz.

MOC BOHATERA

DODAWANIE DRUGIEGO ZOMBIE

Aby przywołać drugie zombie, **rzucam ponownie kostką.**

MOC

Biorę 2 żetony barykady. Na końcu mojej tury mogę umieścić żeton barykady na sąsiednim polu (nawet jeśli znajduje się tam zombie). Jeśli zombie poruszy się na pole z barykadą, zdejmuję go z planszy i umieszczam na końcu szeregu. Następnie zdejmuję żeton barykady i umieszczam go przed sobą.



ZOMBIE KIDZ
Ewalizacja

MOC BOHATERA

DODAWANIE DRUGIEGO ZOMBIE

Aby przywołać drugie zombie, **rzucam ponownie kostką.**

MOC

Kiedy się poruszam, mogę się poruszyć na dowolne pole na planszy.



ZOMBIE KIDZ
Ewalizacja

MOC BOHATERA

DODAWANIE DRUGIEGO ZOMBIE

Aby przywołać drugie zombie, **rzucam ponownie kostką.**

MOC

W mojej turze mogę umieścić zamek na sąsiednim polu z wejściem, jeśli stoi tam drugi bohater.



ZOMBIE KIDZ
Ewalizacja

MOC BOHATERA

DODAWANIE DRUGIEGO ZOMBIE

Aby przywołać drugie zombie, **rzucam ponownie kostką.**

MOC

Biorę 2 żetony petard. Podczas mojej tury, w dowolnym momencie, mogę położyć na dowolnym polu planszy **żeton petardy ZA DARMO.** Jeśli którykolwiek z graczy wyrzuci na kości białą ściankę, wszystkie petardy wybuchają i usuwają z planszy zombie znajdujące się na polu z petardą. Usunięte zombie umieszczam na końcu szeregu. Następnie zdejmuję żetony petard i umieszczam je przed sobą.



ZOMBIE KIDZ
Ewalizacja